



<b>DENOMINACIÓN ASIGNATURA:</b>		
<b>MaSTER: Ciencia y Tecnología Informática</b>	<b>CURSO: 1º</b>	<b>CUATRIMESTRE:</b>

*La asignatura se distribuyen a lo largo de 14 semanas.*

*Carga lectiva total del alumno es de 75 horas por asignatura de 3ECTS. La carga de horas presenciales es de 7 horas por ECTS (21 horas de clase presencial) y la carga de trabajo fuera del aula para el alumno será de 54 horas, repartidas a lo largo de las 14 semanas*

SEMANTAL DE LA ASIGNATURA							
SEMANA	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio distinto de aula (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
		GRANDE	PEQUEÑO		Asistencia a clase. Estudio de los temas propuestos.	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO ALUMNO FUERA DEL AULA
1	interacción persona-ordenador	X		online/presencial	Asistencia a clase. Estudio de las lecturas propuestas y participación en la discusión propuesta en el foro	1,5	2
2	Paradigmas de interacción	X		online/presencial	Asistencia a clase. Estudio de las lecturas propuestas y participación en la discusión propuesta en el foro	1,5	2
3	Evaluación	X		online/presencial	Asistencia a clase. Participación en ejercicio colaborativo Estudio de las lecturas propuestas y participación en la discusión propuesta en el foro	1,5	3
4	Visualización de datos y big data	X		online/presencial	Asistencia a clase. Participación en ejercicio colaborativo Estudio de las lecturas propuestas y participación en la discusión propuesta en el foro	1,5	3
5	Sistemaas móviles	X		online/presencial	Asistencia a clase. Realización de un ejercicio práctico Estudio de las lecturas propuestas y participación en la discusión propuesta en el foro	1,5	3
6	Lecturas 1	X		online/presencial	Asistencia a clase, preparación de defensas y lectura obligatoria y opcionales.	1,5	3
7	Interacción en entornos ubicuos	X		online/presencial	Asistencia a clase. Realización de un ejercicio práctico Estudio de las lecturas propuestas y participación en la discusión propuesta en el foro	1,5	3
8	Interacción en entornos de realidad virtual, aumentada y mixta	X		online/presencial	Asistencia a clase. Realización de un ejercicio práctico Estudio de las lecturas propuestas y participación en la discusión propuesta en el foro	1,5	3
9	Interacción en entornos de realidad virtual, aumentada y mixta	X		online/presencial	Asistencia a clase. Realización de un ejercicio práctico Presentación y discusión de los resultados	1,5	4

10	Sistemas multimedia para la educación y el entretenimiento	x		online/presencial	Asistencia a clase. Realización de un ejercicio práctico Presentación y discusión de los resultados	1,5	4
11	Sistemas multimedia para la educación y el entretenimiento	x		online/presencial	Asistencia a clase. Realización de un ejercicio práctico Presentación y discusión de los resultados	1,5	4
12	Lecturas 2	x		online/presencial	Asistencia a clase, preparación de defensas y lectura obligatoria y opcionales.	1,5	4
13	Taller 1	x		online/presencial	Defensa y preparación del estudio final.	1,5	8
14	Taller 2	x		online/presencial	Defensa y preparación del estudio final.	1,5	8
<b>Subtotal</b>						<b>21</b>	<b>54</b>
<b>TOTAL</b>							<b>75</b>