



DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Tecnologías emergentes en la sociedad de la información		
POSTGRADO: MÁSTER UNIVERSITARIO EN CIENCIA Y TECNOLOGÍA INFORMÁTICA Profesor/a: LOURDES MORENO LÓPEZ	ECTS: 3	CUATRIMESTRE: 2

CRONOGRAMA DE LA ASIGNATURA (versión detallada)								
SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN (En su caso, incluir las recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc)	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio Necesario distinto aula (aula informática, audiovisual, etc..)	TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA		
			1	2		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO Semana Máximo 7 H
1	1	Presentación de la Asignatura Tema 1: Introducción (1) <ul style="list-style-type: none"> • Accesibilidad • Diseño Universal • Normativa, estándares • Necesidades de las personas con discapacidad al usar tecnologías • Proyectos de buenas prácticas 				Estudio de Tema 1 Lectura de literatura	1,5	2
2	2	Tema1: Introducción (2)				Estudio de Tema 1 Lectura de literatura	1,5	3
3	3	Tema 2: Estándares de accesibilidad a los contenidos. WCAG 2.1 (1) <ul style="list-style-type: none"> • Estructura de las WCAG 2.1 • Herramientas de diseño y evaluación • Pautas y criterios de éxito • Evaluación/Auditorias 				Estudio de Tema 2 Manejo de herramientas	1,5	4
4	4	Tema 2 Estándares de accesibilidad a los contenidos. WCAG 2.1 (2) Publicación Trabajo Accesibilidad Web				Estudio de Tema 2. Realización	1,5	4



						Trabajo Accesibilidad web		
5	5	Tema 2: Estándares de accesibilidad a los contenidos. WCAG 2.1 (3)				Estudio de Tema 2. Realización Trabajo Accesibilidad web	1,5	4
6	6	Tema 3: Optimización de la accesibilidad de interfaces de usuarios según discapacidad (1) <ul style="list-style-type: none">• Ceguera, Baja Visión• Sordera• Física-motora• Cognitiva Publicación Trabajo Obligatorio				Estudio de Tema 3. Lectura de literatura.	1,5	4
7	7	Tema 3: Optimización de la accesibilidad de interfaces de usuarios según discapacidad (2) Seguimiento Trabajo Obligatorio				Estudio de Tema 3. Lectura de literatura. Realización de Trabajo Obligatorio	1,5	4
8	8	Tema 4: Diseño Centrado en el usuario Seguimiento Trabajo Obligatorio				Estudio de Tema 4. Lectura de literatura. Realización de Trabajo Obligatorio	1,5	4
9	9	Tema 5.1: Accesibilidad a los móviles Seguimiento Trabajo Obligatorio				Estudio de Tema 5. Lectura de	1,5	4



						literatura. Realización de Trabajo Obligatorio		
10	10	Tema 5.2: Accesibilidad y Procesamiento de Lenguaje Natural Seguimiento Trabajo Obligatorio				Estudio de Tema 5. Lectura de literatura. Realización de Trabajo Obligatorio Presentación	1,5	4
11	11	Tema 5.3: Accesibilidad y videojuegos Seguimiento Trabajo Obligatorio				Estudio de Tema 5. Lectura de literatura. Realización de Trabajo Obligatorio Presentación	1,5	4
12	12	Tema 5.4: Accesibilidad e interacción natural Seguimiento Trabajo Obligatorio				Estudio de Tema 5. Lectura de literatura. Realización de Trabajo Obligatorio Presentación	1,5	4
13	13	Tema 5.5: Accesibilidad y desarrollo de interfaces de usuario Seguimiento Trabajo Obligatorio				Estudio de Tema 5. Lectura de literatura. Realización de Trabajo	1,5	4



						Obligatorio Presentación		
14	14	Tema 6: Norma EN 301 549 'Requisitos de accesibilidad de productos y servicios TIC' Seguimiento Trabajo Obligatorio				Estudio de Tema 6 Realización de Trabajo Obligatorio	1,5	4
TOTAL HORAS								