



<b>DENOMINACIÓN ASIGNATURA: MODELADO, SIMULACIÓN Y OPTIMIZACIÓN</b>		
<b>POSTGRADO: MÁSTER UNIVERSITARIO EN CIENCIA Y TECNOLOGIA INFORMÁTICA</b> <b>Profesor/a: Antonio Berlanga de Jesús</b>	<b>ECTS: 3</b>	<b>CUATRIMESTRE: 2</b>

<b>CRONOGRAMA DE LA ASIGNATURA (versión detallada)</b>								
<b>SEMANA</b>	<b>SESIÓN</b>	<b>DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN</b>	<b>GRUPO (marcar X)</b>		<b>Indicar espacio Necesario distinto aula (aula informática, audiovisual, etc..)</b>	<b>TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA</b>		
			<b>1</b>	<b>2</b>		<b>DESCRIPCIÓN</b>	<b>HORAS PRESENCIALES</b>	<b>HORAS TRABAJO Semana Máximo 7 H</b>
		Optimización multiobjetivo. Introducción a la asignatura, modelado, simulación y optimización, optimización mono-objetivo				Revisión de la materia, bibliografía	1:30	2
		Optimización multiobjetivo, Optimización mutiobjetivo, definición, aplicaciones, técnicas				Revisión de la materia, bibliografía	1:30	2
		Optimización multiobjetivo, Exposición en clase de los trabajos de los alumnos				Resolver trabajo planteado en clase y presentar	1:30	4
		Modelado y Simulación en entornos virtuales. Entornos virtuales para la simulación. Formas de modelar sistemas, procesos.				Revisión de la materia, bibliografía	1:30	2
		Modelado y Simulación en entornos virtuales. Ejemplos prácticos, aplicación con opensim				Revisión de la materia, bibliografía	1:30	2
		Modelado y Simulación en entornos virtuales. Presentación en clase de los trabajos de los alumnos			Aula informática	Resolver trabajo planteado en clase y presentar	1:30	4



		Simulación y Análisis de resultados Introducción a simulación de eventos discretos. Teoría y técnicas				Revisión de la materia, bibliografía	1:30	2
		Simulación y Análisis de resultados Simulación de Monte-Carlo. Análisis de resultados				Revisión de la materia, bibliografía	1:30	4
		Diseño de Experimentos. Optimización como búsqueda, complejidad algorítmica.				Revisión de la materia, bibliografía	1:30	3
		Diseño de Experimentos. Elección de parámetros, rangos. Guías y procedimientos para diseñar experimentos			Aula informática	Resolver trabajo planteado en clase y presentar	1:30	3
		Modelado y simulación de la capacidad de diálogo. Introducción y técnicas.				Revisión de la materia, bibliografía	1:30	2
		Modelado y simulación de la capacidad de diálogo Ejemplo práctico de modelado de agente conversacional.			Aula informática	Resolver trabajo planteado en clase y presentar	1:30	2
		Seminario profesor visitante del Departamento de Informática. Casos abordados prácticos/teóricos relacionados con la asignatura.				Revisión de la materia, bibliografía	1:30	2
		Seminario profesor visitante del Departamento de Informática. Casos abordados prácticos/teóricos relacionados con la asignatura.				Revisión de la materia, bibliografía	1:30	2
<b>TOTAL HORAS</b>								